**Отчёт по практике 7.**

**Студент: Гуртякова А.П.**

**Задача:**Изучить теги и их свойства

**Цель задания:**Научиться пользоваться тегами и понять как они применяются

**Ответить на вопросы:**

Напишите своими словами, как Вы поняли

Что такое breakpoint?

Что такое debugger?

Для чего это нужно?

**Ответ:**

**Точка останова** (breakpoint) — это один из важнейших инструментов разработчика для выполнения отладки. Точки останова устанавливаются везде, где нужно приостановить выполнение отладчика. Например, если нужно просмотреть состояние переменных кода или стек вызовов в определенной точке останова.

Пошаговый режим весьма полезен, но в больших программах его использование может быть очень утомительным, особенно если отлаживаемый участок кода расположен глубоко в программе. Вместо клавиш F10 и F11 для достижения отлаживаемого участка кода гораздо удобнее использовать точки останова в начале того участка, который необходимо отладить. Точка останова означает остановку выполнения программы. Когда выполнение программы достигает точки останова, программа прекращает выполняться до того, как соответствующая строка кода будет выполнена. Управление возвращается отладчику, что позволяет проверить значение определенных переменных и начать режим пошаговой отладки. Установить точку останова можно на любую инструкцию исполняемого кода. После задания одной или нескольких точек останова следует запустить программу при помощи клавиши F5 или меню Debug/Start.

**Отладчик** (debugger) является модулем среды разработки или отдельным приложением, предназначенным для поиска ошибок в программе. Отладчик позволяет выполнять пошаговую трассировку, отслеживать, устанавливать или изменять значения переменных в процессе выполнения программы, устанавливать и удалять контрольные точки или условия остановки и т. д.